

## NATURE ET PÉRIODES D'ÉVALUATION

### 4<sup>e</sup> année du secondaire

### 2023-2024

Pour connaître les modalités d'évaluation pour chacune des matières, veuillez vous référer aux syllabus remis par les enseignants et envoyés par courriel.

#### Examens ministériels – Épreuves CSSMI

Il y aura en juin 2024 les examens ministériels suivants :

Mathématiques – sciences naturelles (SN) – CD2

Science et technologie – théorie

Mathématiques – culture et société (CST) – CD2

Histoire du Québec et du Canada

De plus, des épreuves de la commission scolaire seront administrées pour certaines autres matières en fin d'année.

#### Compétence non disciplinaire

Au **régulier**, l'évaluation des compétences non disciplinaires sera **(à confirmer après consultation)**.

Éducation physique et à la santé Code 043-402		Étape 1 (20%)	Étape 2 (20%)	Étape 3 (60%)
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li> <li>– Interagir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li> <li>– Adopter un mode de vie sain et actif</li> </ul>	100 %	✓	✓	✓
Science et technologie Code 055-444				
Volet pratique				
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes d'ordre scientifique ou technologique</li> <li>– Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	40 %		✓	✓
Volet théorie				
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Mettre à profit ses connaissances scientifiques et technologiques</li> <li>– Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	60 %	✓	✓	✓
Science et technologie de l'environnement Code 058-404				
Volet pratique				
<ul style="list-style-type: none"> <li>– Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes d'ordre scientifique ou technologique</li> <li>– Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	40 %		✓	✓

Volet théorie – Mettre à profit ses connaissances scientifiques et technologiques – Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie	60 %	✓	✓	✓
<b>Mathématique Culture, société et technique</b> <b>Code 063-414</b>		<b>Étape 1</b>	<b>Étape 2</b>	<b>Étape 3</b>
		(20%)	(20%)	(60%)
– Résoudre une situation-problème	30 %		✓	✓
– Déployer un raisonnement mathématique	70 %	✓	✓	✓
<b>Mathématique Sciences naturelles</b> <b>Code 065-426</b>				
– Résoudre une situation-problème	30 %		✓	✓
– Déployer un raisonnement mathématique	70 %	✓	✓	✓
<b>Éthique et culture religieuse</b> <b>Code 069-404</b>				
– Réfléchir sur des questions éthiques – Pratiquer le dialogue	50 %	✓	✓	✓
– Manifester une compréhension du phénomène religieux – Pratiquer le dialogue	50 %		✓	✓
<b>Histoire du Québec et du Canada</b> <b>Code 087-424</b>				
– Caractériser une période de l'histoire du Québec et du Canada – Interpréter une réalité sociale	100 %	✓	✓	✓
<b>Français, langue d'enseignement</b> <b>Code 132-406</b>				
– Lire et apprécier des textes variés	40 %	✓	✓	✓
– Écrire des textes variés	40 %	✓	✓	✓
– Communiquer oralement selon des modalités variées	20 %		✓	✓
<b>Anglais de base, langue seconde</b> <b>Code 134-404</b>				
– Interagir oralement en anglais	40 %	✓	✓	✓
– Réinvestir sa compréhension des textes	30 %	✓		✓
– Écrire et produire des textes	30 %		✓	✓

<b>Anglais enrichi, langue seconde</b>				
<b>Code 136-406</b>				
– Interagir oralement en anglais	34 %	✓	✓	✓
– Réinvestir sa compréhension des textes	33 %	✓		✓
– Écrire et produire des textes	33 %		✓	✓
<b>Arts plastiques</b>				
<b>Code 168-402</b>				
– Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓	✓	✓
– Apprécier des images	30 %		✓	✓
<b>Art dramatique</b>		<b>Étape 1</b>	<b>Étape 2</b>	<b>Étape 3</b>
<b>Code 170-402</b>		(20%)	(20%)	(60%)
– Créer et interpréter des œuvres dramatiques	70 %	✓	✓	✓
– Apprécier des œuvres dramatiques	30 %		✓	✓
<b>Programmes locaux (PL)</b>				
<b>Éducation physique et à la santé (Activité physique extérieure)</b>				
<b>Code 044-444</b>				
– EXT 044-444	100 %	✓	✓	✓
<b>Éducation physique et à la santé (Multisports)</b>				
<b>Code 046-444</b>				
– EDP 046-444	100 %	✓	✓	✓
<b>Arts visuels multimédias</b>				
<b>Code 168-494</b>				
– Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓		
– Apprécier des images	30 %		✓	✓
<b>Art de la scène</b>				
<b>Code 170-444</b>				
– Créer et interpréter des œuvres dramatiques	70 %	✓		
– Apprécier des œuvres dramatiques	30 %		✓	✓