

## NATURE ET PÉRIODES D'ÉVALUATION 3e année du secondaire 2025-2026

Pour connaître les modalités d'évaluation pour chacune des matières, veuillez vous référer aux syllabus remis par les enseignants et envoyés par courriel.

## Examens ministériels – Épreuves CSSMI

Il n'y a aucun examen ministériel pour ce niveau. Toutefois, des épreuves de la commission scolaire seront administrées en fin d'année.

## Compétence non disciplinaire

Au régulier, l'évaluation des compétences non disciplinaires sera (à confirmer après consultation)

Éducation physique et à la santé		Étape 1	Étape 2	Étape 3
Code 043-302		(20%)	(20%)	(60%)
<ul> <li>Agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li> <li>Interagir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li> <li>Adopter un mode de vie sain et actif</li> </ul>	100 %	<b>√</b>	<b>√</b>	<b>√</b>
Science et technologie				
Code 055-306				
<ul> <li>Volet pratique</li> <li>Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes d'ordre scientifique ou technologique</li> <li>Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	40 %	<b>✓</b>	✓	<b>√</b>
<ul> <li>Volet théorie</li> <li>Mettre à profit ses connaissances scientifiques et technologiques</li> <li>Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	60 %	<b>✓</b>	<b>√</b>	<b>✓</b>
Application technologique et scientifique		•		
Code 057-306				
Volet pratique  - Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes d'ordre scientifique ou technologique  - Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie	40 %	<b>✓</b>	<b>√</b>	<b>√</b>
<ul> <li>Volet théorie</li> <li>Mettre à profit ses connaissances scientifiques et technologiques</li> <li>Communiquer à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li> </ul>	60 %	<b>✓</b>	✓	<b>✓</b>
Mathématique				
Code 063-306				
- Résoudre une situation-problème	30 %		✓	✓
- Déployer un raisonnement mathématique	70 %	✓	<b>√</b>	<b>√</b>

Histoire et éducation à la citoyenneté Code 085-304				
<ul> <li>Caractériser une période de l'histoire du Québec et du Canada</li> <li>Interpréter une réalité sociale</li> </ul>	100 %	<b>√</b>	<b>√</b>	<b>√</b>

Français, langue d'enseignement		Étape 1	Étape 2	Étape 3
Code 132-308		(20%)	(20%)	(60%)
- Lire et apprécier des textes variés	40 %	✓		✓
- Écrire des textes variés	40 %		✓	✓
- Communiquer oralement selon des modalités variées	20 %	<b>√</b>		✓
Anglais de base, langue seconde Code 134-304				
- Interagir oralement en anglais	40 %	✓	✓	✓
- Réinvestir sa compréhension des textes	30 %		✓	✓
- Écrire et produire des textes	30 %	✓		✓
Anglais enrichi, langue seconde Code 136-304				
- Interagir oralement en anglais	40 %	✓	✓	✓
- Réinvestir sa compréhension des textes	30 %		✓	✓
- Écrire et produire des textes	30 %	✓		✓
Arts plastiques Code 168-302				
- Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓	✓	✓
- Apprécier des images	30 %		✓	✓
Art dramatique Code 170-302				
- Créer et interpréter des œuvres dramatiques	70 %	✓	✓	✓
- Apprécier des œuvres dramatiques	30 %	✓	✓	✓
Projet personnel d'orientation Code 106-304				
<ul> <li>Réaliser une démarche exploratoire d'orientation</li> <li>Se situer au regard de son orientation scolaire et professionnelle</li> </ul>	100%		✓	✓

Programmes locaux (PL)		Étape 1	Étape 2	Étape 3
		(20%)	(20%)	(60%)
Atelier fabrication manuelle (multi-niveaux) Code à venir				
- Atelier de fabrication manuelle	100 %	✓	<b>√</b>	✓
Éducation physique et à la santé (Multisports) Code 046-364				
- EDP 046-364	100 %	✓	✓	✓

Arts visuels multimédias Code 168-394				
- Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓		
- Apprécier des images	30 %		✓	✓
Espagnol Code 141-304				
- Interagir	45 %	<b>√</b>	✓	✓
- Comprendre	35 %		✓	✓
- Produire	20 %	<b>√</b>	✓	✓