



## NATURE ET PÉRIODES D'ÉVALUATION

### 5<sup>e</sup> année du secondaire

### 2025-2026

Pour connaître les modalités d'évaluation pour chacune des matières, veuillez vous référer aux syllabus remis par les enseignants et envoyés par courriel.

#### Examens ministériels – Épreuves CSSMI

Il y aura en juin 2026 les examens ministériels suivants :

Français - Écriture - **Mai 2026**

Anglais - programme enrichi - **Mai 2026**

Anglais - programme régulier - **Mai 2026**

De plus, des épreuves de la commission scolaire seront administrées pour certaines autres matières en fin d'année.

#### Compétence non disciplinaire

Au **régulier**, l'évaluation des compétences non disciplinaires sera **(à confirmer après consultation)**.

Éducation physique et à la santé Code 043-502		Étape 1	Étape 2	Étape 3
		(20%)	(20%)	(60%)
<ul style="list-style-type: none"><li>- Agir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li><li>- Interagir dans divers contextes de pratique d'activités physiques</li><li>- Adopter un mode de vie sain et actif</li></ul>	100 %	✓	✓	✓
<b>Chimie</b> Code 051-504				
Volet pratique <ul style="list-style-type: none"><li>- Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes relevant de la chimie</li><li>- Communiquer sur des questions de chimie à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li></ul>	40 %		✓	✓
Volet théorie <ul style="list-style-type: none"><li>- Mettre à profit ses connaissances en chimie</li><li>- Communiquer sur des questions de chimie à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li></ul>	60 %	✓	✓	✓
<b>Physique</b> Code 053-504				
Volet pratique <ul style="list-style-type: none"><li>- Chercher des réponses ou des solutions à des problèmes relevant de la physique</li><li>- Communiquer sur des questions de physique à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li></ul>	40 %		✓	✓
Volet théorie <ul style="list-style-type: none"><li>- Mettre à profit ses connaissances en physique</li><li>- Communiquer sur des questions de physique à l'aide des langages utilisés en science et en technologie</li></ul>	60 %	✓	✓	✓

<b>Mathématique Culture, société et technique</b> <b>Code 063-504</b>		<b>Étape 1</b>	<b>Étape 2</b>	<b>Étape 3</b>
		(20%)	(20%)	(60%)
- Résoudre une situation-problème	30 %		✓	✓
- Déployer un raisonnement mathématique	70 %	✓	✓	✓
<b>Mathématique Sciences naturelles</b> <b>Code 065-506</b>				
- Résoudre une situation-problème	30 %		✓	✓
- Déployer un raisonnement mathématique	70 %	✓	✓	✓
<b>Culture et citoyenneté québécoise</b> <b>Code 080-502</b>				
- Étudier des réalités culturelles	50 %	✓	✓	✓
- Réfléchir sur des questions éthiques	50 %	✓	✓	✓
<b>Monde contemporain</b> <b>Code 092-504</b>				
- Interpréter un problème du monde contemporain	100 %	✓	✓	✓
- Prendre position sur un enjeu du monde contemporain				
<b>Français, langue d'enseignement</b> <b>Code 132-506</b>				
- Lire et apprécier des textes variés	40 %	✓	✓	✓
- Écrire des textes variés	50 %	✓	✓	✓
- Communiquer oralement selon des modalités variées	10 %		✓	✓
<b>Anglais de base, langue seconde</b> <b>Code 134-504</b>				
- Interagir oralement en anglais	40 %	✓	✓	✓
- Réinvestir sa compréhension des textes	30 %	✓		✓
- Écrire et produire des textes	30 %		✓	✓
<b>Anglais enrichi, langue seconde</b> <b>Code 136-506</b>				
- Interagir oralement en anglais	34 %	✓	✓	✓
- Réinvestir sa compréhension des textes	33 %	✓		✓
- Écrire et produire des textes	33 %		✓	✓

<b>Éducation financière</b>				
<b>Code 102-502</b>				
- Interpréter un enjeu financier	100 %		✓	✓
<b>Arts plastiques</b>				
<b>Code 168-502</b>				
- Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓	✓	✓
- Apprécier des images	30 %		✓	✓
<b>Art dramatique</b>				
<b>Code 170-502</b>				
- Créer et interpréter des œuvres dramatiques	70 %	✓	✓	✓
- Apprécier des œuvres dramatiques	30 %			✓
<b>Programmes locaux (PL)</b>				
<b>Éducation physique et à la santé (Activité physique extérieure)</b>				
<b>Code 044-544</b>				
- EXT 044-544	100 %	✓	✓	✓
<b>Éducation physique et à la santé (Multisports)</b>				
<b>Code 046-444</b>				
- EDP 046-544	100 %	✓	✓	✓
<b>Arts visuels multimédias</b>				
<b>Code 168-594</b>				
- Créer des images personnelles et médiatiques	70 %	✓		
- Apprécier des images	30 %		✓	✓
<b>Initiation au droit civil et criminel</b>				
<b>Code 105-554</b>				
- Initiation au droit	100 %	✓	✓	✓
<b>Histoire du 20<sup>e</sup> siècle</b>				
<b>Code 085 594</b>				
- Histoire du 20 <sup>e</sup> siècle	100 %	✓	✓	✓
<b>Espagnol</b>				
<b>Code 141-504</b>				
- Interagir	40 %	✓	✓	✓
- Comprendre	30 %		✓	✓
- Produire	30 %	✓	✓	✓
<b>Projet intégrateur</b>				
<b>Code 102-502</b>				
- Projet intégrateur	100 %	✓	✓	✓